

Lokale regler

LOKALE REGLER FOR SPIL PÅ LÜBKER GOLF COURSE

Banemarkeringer

Hvide pæle: Out of bounds

Røde pæle/markeringer: Strafområde

Blå pæle: Areal under reparation

Blå eller røde pæle med grøn top: Område med spilleforbud

Markeringer kan være pæle, plader og/eller afstribninger.

Sky Course hul 1

Out of bounds grænsemarkeringerne mellem hul 1 og 9 frem til strafområdet, er kun gældende ved spil af hul 1. Ved spil af andre huller, er disse pæle ikke-flytbare forhindringer.

Alle markeringspæle -og plader, veje og stier, samt afstands-markeringer er "ikke-flytbare forhindringer". Regel 16.1.

Droppezone og Adgangsforbud: Sky Course hul 1:

Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold er i strafområdet på Sky 1, efter at have krydset grænsen mellem de 2 sort/hvide pæle, skal spilleren tage lempelse med ét strafslag enten efter Regel 17.1 (d), eller ved at placere en bold i droppezonen på den DZ markerede måtte.

Droppezone og Adgangsforbud: Sky Course hul 9:

Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold er i strafområdet på Sky 9, skal spilleren tage lempelse med ét strafslag enten efter Regel 17.1 (d), eller ved at placere en bold i droppezonen på den DZ markerede måtte.

Droppezone og Adgangsforbud: Forest Course hul 1:

Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold er i strafområdet på Forest 1, skal spilleren tage lempelse med ét strafslag enten efter Regel 17.1 (d), eller ved at droppe en bold i droppezonen bag rødt teested. Droppezonen er et lempelsesområde efter Regel 14.3.

Droppezone og Adgangsforbud: Forest Course hul 3:

Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold er i arealet under reparation på Forest 3, skal spilleren tage lempelse uden straf efter Regel 16.1.

Sand Course hul 9 og Forest Course hul 9:

Provisorisk bold for en bold i strafområde

Hvis en spiller ikke ved, om bolden er i strafområdet på Sand 9, og/eller i området omkring søen på Forest 9, må spilleren, i mod-

sætning til Regel 18.3a, spille en provisorisk bold efter en af de 3 lempelsesmuligheder for et strafområde i Regel 17.1d, eller ved at droppe en bold i DZ Sand 9 eller DZ ved rød tee Forest 9. Den provisoriske bold bliver bolden i spil som normalt efter Regel 18.3, medmindre den oprindelige bold inden for 3 minutters søgetid;

1. ikke findes, eller det er blevet en kendsgerning eller så godt som sikkert, at den er i strafområdet - så bliver den provisoriske bold spillerens bold i spil.
2. findes i strafområdet - så kan spilleren vælge at fortsætte enten med den oprindelige bold, eller med den provisoriske bold.

Sprinklere:

Lempelse for gene fra en sprinkler tages efter Regel 16.1, med en ekstra mulighed for lempelse, når sprinkleren er tæt på greenen og på spillelinjen: For en bold i det generelle område må spilleren også tage lempelse efter Regel 16.1b, hvis en sprinkler er på en rimelig spillelinje, og inden for to køllelængder fra greenen og fra bolden.

Myretuer:

Store eller hårde myretuer (som når de er store, hårde eller koniske i formen) på Sky 2 eller 8, der ikke kan fjernes, er at betragte som areal under reparation, hvorfra der er mulighed for lempelse uden straf efter Regel 16.1.

Alternativ spilleregel ved mistet bold:

Når en bold er mistet eller Out of Bounds, må spilleren, med 2 strafslag efter Standard Lokalregel E-5, droppe en bold indtil køllelængder inde på hullets fairway, ikke nærmere hullet, end hvor bolden krydsede Out of Bounds grænsen eller skønnes mistet. "Fairway" er græs i det generelle område, klippet til fairway-højde eller lavere, inkl. hullets tee-områder. Lokalreglen gælder ikke, når bolden er i et strafområde, eller for den oprindelige bold, hvis spilleren har spillet en provisorisk bold fra forrige sted.

Straf for overtrædelse af Lokalregel:

Hulspil: tab af hul

Slagspil: 2 strafslag

OBS: I områderne med spilleforbud på Sky 1 og 9, samt Forest 1 og 3, er der, ud over spilleforbud, indført et **Adgangforbud**.

Det betyder, at området ikke må betrædes. Overtrædelser straffes efter klubbens ordensregler.